

Registro 3-42747

**Institución**

Museo Histórico Nacional

Tipo de objeto

Juguete

Materiales y técnicas

Juguete

Dimensiones

Alto 10 x Ancho 2.5 x Profundidad 10.5 cm

Características que lo distinguen

Objeto de uso recreativo, juguete de animal, camello de plástico marrón. Figura animal dispuesto de perfil, su cuello es movable, posee dos jorobas redondeadas sobre su espalda y una cola en la parte posterior. Se erige sobre cuatro patas.

Título

Camello con movimiento

Fecha o período

ca. 1960