

## Registro 3-25560

**Institución**

Museo Histórico Nacional

**Tipo de objeto**

Juego de mesa

**Materiales y técnicas**

Juego de mesa

**Dimensiones**

Alto 1,5 x Ancho 14 x Largo 14 cm

**Características que lo distinguen**

Tablero plástico de forma cuadrada color gris perla, con 33 orificios dispuestos en forma de cruz, para mover 32 piezas de plástico con forma de botones de color rojo. La caja del juego, es cuadrada, elaborada en cartón, forrada en papel de color rojo bermellón con franjas amarillas y trae estampada la representación del tablero del juego; como también el logo de la empresa Shyf, que está encerrado en un óvalo negro, junto a un indio nativo norteamericano, representado como niño. En la parte superior de la caja se lee el nombre del juego: "SHYF - KO El juego ideal para entretenerse". Al abrir la caja, en el reverso, están impresas las instrucciones para el juego.

El juego está en perfectas condiciones, a excepción que falta una de las piezas móviles. La caja se conserva bien pero presenta cierto desgaste y despegado del papel.

**Título**

SHYF - KO

**Fecha o período**

1960/1975